

NAVODILA ZA DELO OD DOMA ZA NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET UMETNOST

TEDEN 30. 3. – 3. 4. 2020

Drage učenke in učenci!

Gotovo vam je že uspelo narisati SLIKOFRC, ki je bil za nalogo v prejšnjem tednu. Prepričana sem, da ste mamico lepo presenetili s tem izvirnim voščilom. Veliko fotografij vaših del sem že prejela, nekateri ste celo posneli filmček, bravo! Če še niste končali, ni nič narobe. Poskušajte pa to narediti čim prej, da se vam obveznosti ne bodo nakopičile. Likovno delo fotografirajte in mi posnetek pošljite na moj e- naslov duska.vlasic@kudplac.

Ta teden se bomo še malo ukvarjali z *animacijo* in *optičnimi igračami*.

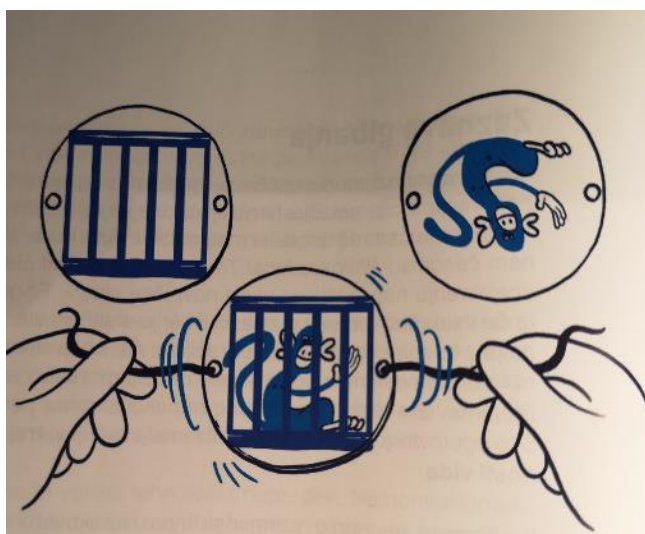
Danes in v naslednjih dneh (poskušaj končati do naslednje srede, 8. 4. 2020) boš izdelal/a optično igračo *tavmatrop*.

Ko končaš, svoj izdelek fotografiraj s telefonom ali tablico. Pri tem ti lahko pomagajo starši, starejši sestre ali bratje. Ker želim preveriti tvoje delo, mi tudi ta posnetek pošlji na moj e-naslov. Ko se vrnemo v likovno učilnico, boš gotov izdelek prinesel/prinesla s sabo, zato ga spravi v mapo, ki si si jo izbral/a ali naredil/a za naš izbirni predmet.



Gremo na delo!

Spomni se: tavmatrop smo že delali pred nekaj meseci. Uporabili smo okrogel močnejši papir in elastiko.



Ga še imaš kje doma?

Tavmatrop je zelo preprosta optična igrača – iz papirja izrezan krog z risbo na vsaki strani. Risbi se ob vrtenju navidezno združita. Če je na eni strani narisana kletka in na drugi ptica, bomo ob vrtenju videli ptico v kletki. To je mogoče zaradi vztrajnosti vida, ki omogoča, da naše oko vsak svetlobni dražljaj iz okolice ohrani na očesni mrežnici še delček sekunde po tem, ko smo ga že prekinili. Tako ob hitrem vrtenju ne vidimo posameznih slik, temveč se sliki združita. (Goetz, 135)

LIKOVNA NALOGA

Optična igrača tavmatrop

Materiali in orodja, ki jih potrebuješ za delo:

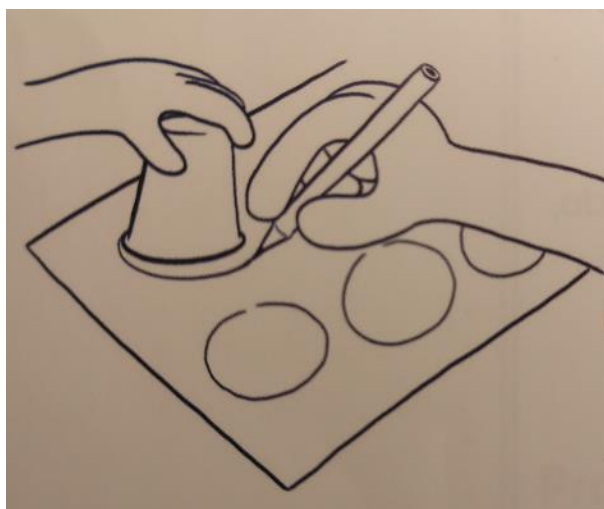
- trši papir (če nimaš belega, uporabi kaj v svetlejši barvi) formata približno 10 x 10 cm,
- navaden svinčnik,
- ravnilo,
- šestilo (ali posodica, kozarec, skodelica),
- škarje,
- ni nujno: olfa nož (ali navaden nož),
- črn flomaster (ali črn barvni svinčnik ali navaden svinčnik),
- barvni svinčniki,
- slamica za pitje (ali lesena paličica).



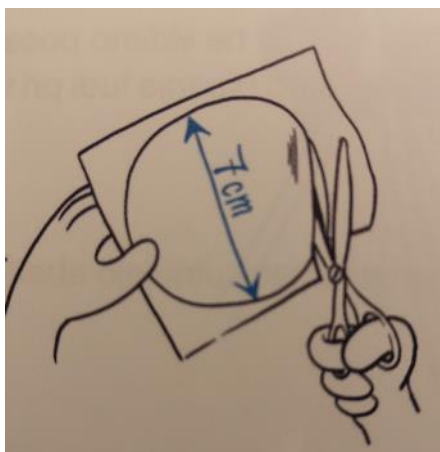
POSTOPEK

Prvi del naloge

Na delovno površino si pripravi trši papir, svinčnik, škarje. Naprej nariši krog – pomagaj si s šestilom ali posodico, lončkom, kozarcem. Krog naj ima premer 7 - 9 cm. Če boš risal/a s pomočjo skodelice, z ravnilom preveri premer.



Krog natančno izreži



Opomba pri skici: premer je lahko velik od 7 do 9 cm.

Drugi del naloge

Razmisli o tem, kaj bi narisal/a na svojo novo optično igrāčo. Kakšno zgodbico bi rad/a pripovedoval/a s svojim tavmatropom?

Bo ptica v kletki? Ah, ne! To smo že videli! *Spomni se kaj novega!*

Nekaj predlogov:

Gospodična + klobuk,

Miza + skodelica vročega čaja,

Deklica z dežnikom + dež

Slon + voda, ki jo piha iz rilca,

Oblak z dežjem + sonce z mavrico, ...

Na eno stran kroga nariši en predmet (človeka, žival), na drugo drugega, ki **prvega smiselno dopolnjuje**. Če uporabim primer s ptico v kletki: na eni strani je ptica, na drugi kletka.

Pri risanju bodi pozoren/pozorna na naslednje:

- da sta obe risbi postavljeni enako v smislu, kaj je spodaj in kaj zgoraj; določi spodnji konec kroga in to upoštevaj pri obeh risbah; lahko si pomagaš tudi tako, da rišeš na okenski šipi;
- da se risbi ujemata glede na **položaj** obe narisanih motivov,
- ne riši preveč v spodnjem delu kroga (ker bo tam en del slamice in ti lahko prekrije motiv),
- riši dovolj veliko – čim bolj izkoristi velikost kroga.

Najprej obe risbi nariši s svinčnikom in preveri, kako deluje (lahko spet na šipi). Če je v redu, črte prevleči s črnim flomastrom. Če želiš, lahko risbo dopolniš s pobarvanimi ploskvami, za to uporabi barvne svinčnike.

Tretji del naloge

Pripravi si slamico za pitje. Na enem konci s škarjami ali nožem (tu naj ti pomaga kdo od odraslih) zareži dve zarezi, kot lahko vidiš na skici spodaj. Naj bosta dolgi približno 2 cm.

V zarezo vstavi krog z risbo.



Če nimaš slamice, lahko uporabiš leseno paličico, a to boš moral/a prilepiti na risbo (s selotejpom ali močnim lepilom).

Slamico zavrti med dlanmi. Krog se bo tako vrtel, risbi/sliki z obeh strani pa se bosta navidezno združili.



Četrty del naloge

Za izdelavo tavmatropa navduši še vsaj enega člana tvoje družine. Razloži mu postopek dela in mu svetuj pri izvedbi.

Ko končaš, obe strani tavmatopa fotografiraj in mi posnetka pošlji na moj e- naslov.

Likovno delo shrani v mapi.



Če imaš kakšno vprašanje ali potrebuješ nasvet, mi lahko pišeš na duska.vlasic@kudplac.si.

Želim ti veliko ustvarjalnega navdiha in veselja pri delu!

Tvoja učiteljica Duška Vlašič

Literatura:

Goetz, Andreja, et al., 2016. Animirajmo, Priručnik za animirani film v vrtcih in šolah. Ljubljana, Ministrstvo za izobraževanje, znanost in šport.